

PLANIFICACIÓN CURSO DE ROBÓTICA

A continuación se propone una planificación de **44 sesiones** de una hora correspondiente al curso escolar 2014/2015 de clases de Robótica.

Se ha intentado alternar la **programación (naranja)** y la **robótica (azul claro)** y **combinarlas (morado)** para hacer más ameno el seguimiento de las clases.

A parte, se han añadido sesiones de **"Campeonato" (azul oscuro)** donde se propondrán retos a los chicos para recordar los bloques temáticos anteriores de una manera lúdica.

Al acabar el curso, último mes y medio, se dejará a los alumnos que puedan crear su **propio diseño (en verde)**, pasando por todas las fases de la creación de un proyecto, para los más pequeños, se les propondrán proyectos más complejos que los desarrollados durante el curso (en el caso de que no sepan qué hacer).

Sesión 1	Sesión 2	Sesión 3	Sesión 4
o. Introducción a las clases de robótica	2. Introducción al kit Lego WeDo: 2.1 Bloques y piezas mecánicas	1.0 Introducción a la programación: 1.0.1 La programación	3.1.1 Ruedas y ejes
Sesión 5	Sesión 6	Sesión 7	Sesión 8
1.0 Introducción a la programación 1.0.1 Jugando con Angry Birds y Plantas v Zombies.	3.1.2 Palanca	1.0 Introducción a la programación: 1.0.3 Elementos de un videojuego.	Scratch_Proyecto_1: Laberinto
Sesión 9	Sesión 10	Sesión 11	Sesión 12
Scratch_Proyecto_1: Laberinto (Continuación)	2. Introducción al kit Lego WeDo: 2.2 Dispositivos electrónicos	2. Introducción al kit Lego WeDo: 2.2 Dispositivos electrónicos (Continuación)	Lego_Proyecto_1: El Chutador a gol
Sesión 13	Sesión 14	Sesión 15	Sesión 16
Lego_Proyecto_1: El Chutador a gol (Continuación)	Lego_Proyecto_2: Coche-pulta	Videojuego: con el Coche-pulta	Campeonato: de ruedas, ejes y palancas
Sesión 17	Sesión 18	Sesión 19	Sesión 20
3.1.3 Poleas y combinaciones	3.1.4 Engranajes y coronas: combinaciones	Lego_Proyecto_3: Pollos bailarines	Lego_Proyecto_4: Peonza

Sesión 21	Sesión 22	Sesión 23	Sesión 24
Campeonato: de poleas	Lego_Proyecto_5: Helicóptero	Videojuego: con el Helicóptero	3.1.5 Tornillo sin fin y engranajes
Sesión 25	Sesión 26	Sesión 27	Sesión 28
Lego_Proyecto_6: Gigante	Videojuego: con el Gigante	Lego_Proyecto_7: Lorito	Videojuego: con el Lorito
Sesión 29	Sesión 30	Sesión 31	Sesión 32
3.1.6 Cremallera y engranajes	Campeonato: de engranajes , coronas, tornillo sin fin y cremallera	3.1.7 Levas y combinaciones	Lego_Proyecto_8: Animadores
Sesión 33	Sesión 34	Sesión 35	Sesión 36
3.1.8 Biela-manivela	Lego_Proyecto_8: Limpiaparabrisas	Lego_Proyecto_9: Portero	Día especial: Partido de futbol (Chutador, portero y animadores)
Sesión 37	Sesión 38	Sesión 39	Sesión 40
Proyectos libres	Proyectos libres	Proyectos libres	Proyectos libres
Sesión 41	Sesión 42	Sesión 43	Sesión 44
Proyectos libres	Proyectos libres	Campeonato final	Campeonato final